

BALKAN

BALL FIBER MACHINE

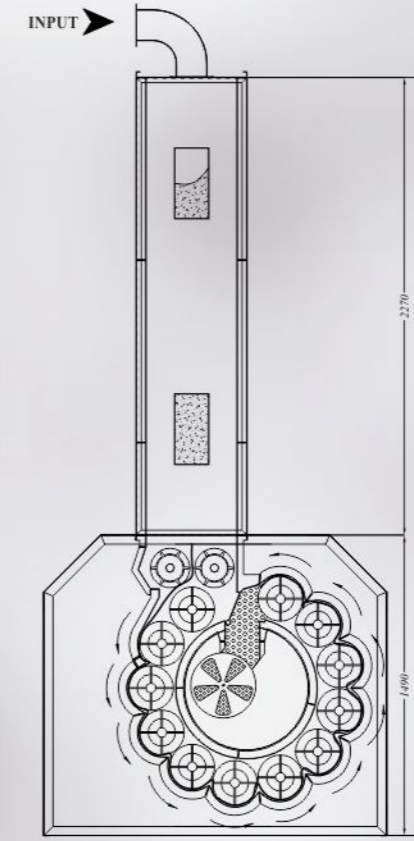
Boncuk Makinesi

C-20

Material, which is taken into the machine from feeding cylinders in C20-BALL FIBER MACHINE , enables the material to have the desired ball consistency by rotating and rolling the material for the desired period by successive drums distributed on an existing circle in the machine and receives movement from a single motor or receives transfer movement from a single motor. When required period is completed, material that is in ball consistency is transferred to the next machine with the help of a ventilator by opening a valve from product delivery section.

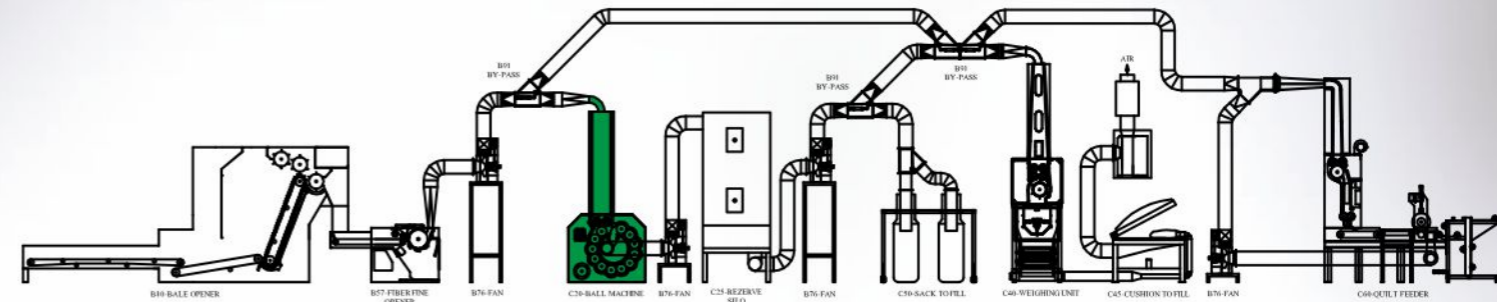


C20-BONCUK MAKİNESİ içerisindeki besleme silindirlerinden makine içerisine alınan materyal makine içinde mevcut bir daire üzerine dağıtılmış birbirini takip eden ve tek motordan ve tek bir motordan aktarmalı hareket alan tamburlar tarafından istenilen süre kadar materyali döndürüp yuvarlayarak istenilen boncuk kıvamına gelmesini sağlar. İstenilen süre tamamlandığında boncuk haline gelmiş materyal mal sevk bölümünden klapenin açılması suretiyle bir fan yardımıyla sonraki makineye sevk edilir.



SPECIFICATIONS OF THE MACHINE MAKİNESİNİN TEKNİK ÖZELLİKLERİ

MACHINE Makine	C-20 BALL MACHINE Boncuk Makinesi	
Working Width Çalışma Geniřlięi	1500	mm
Total Width Toplam Geniřlik	2085	mm
Total Length Toplam Uzunluk	1704	mm
Total Height Toplam Yükseklik	4127	mm
Installed Power Kurulu Güç	15,55	kW
Net Weight Net Aęırlık	2300	kg

**BALKAN**
TEKSTİL MAKİNALARI SAN. VE TİC. LTD. ŞTİ.

Aydın Denizli Karayolu Astim Org. San. 09010 AYDIN / TURKEY
T : +90 256 231 04 64 F : +90 256 231 04 68
http ://www.balkan.com.tr e-mail : info@balkan.com.tr



"Bu katalogta yer alan görseller tanıtım amaçlı hazırlanmış olup, BALKAN, teknik gereklilikler dahilinde her türlü değişikliği yapma hakkına sahiptir. Resimler temsili olup, bağlayıcı nitelik taşımamaktadır."
"The images in this catalogue are just for promotion and BALKAN reserves its rights to make all kinds of changes within the technical requirement. Pictures are for representation purposes, they do not have binding functions."